Tarjetas de la inclusión: L.E.E.R.

(lecciones entretenidas de empatía y respeto)

www.generationunified.org





Entusiasmo



Siento entusiasmo cuando me invitan a jugar con los demás.

Alegría



Siento alegría al sentarme con mis amigos para almorzar.

Esperanza



Siento esperanza cuando un amigo me defiende después de un comentario cruel.

Orgullo



Siento orgullo cuando mi entrenador me dice: "¡Bien hecho!".

Soledad



Siento soledad cuando no me invitan a sentarme con mis amigos para almorzar.

Tristeza



Siento tristeza cuando mis compañeros de equipo me molestan.

Coraje



Siento coraje cuando mis compañeros del salón dicen comentarios crueles sobre cómo aprendo.

Miedo



Siento miedo cuando alguien me dice cosas hirientes.

Calma



Siento tranquilidad cuando mi maestra me dice: "¡Buenos días!".

Ordena las tarjetas

Lee cada tarjeta con un compañero.



2. Trabajen juntos para ordernarlas. Muestren como las emociones cambian de cuando no te aceptan a cuando sí.



3. Habla con otras parejas y observa cómo ordenaron sus tarjetas.



Recuerdo cuando...

Crea grupos de 3-5 personas.



2. Escoge una tarjeta a la vez.





3. Lee la emoción y el ejemplo en alta voz.







4. Todos deben tomar turnos para compartir un momento en que se hayan sentido de esa forma.



5. Tomen turnos para adivinar cada tarjeta hasta acabarlas.

¿Cómo me siento cuando me aceptan?



¿Cómo me siento cuando me rechazan?



Lee cada tarjeta con un compañero.



 Coloquen la tarjeta de "Aceptado" y la de "Rechazado" en el borde de la mesa.



 Trabajen en equipo para dividir las tarjetas en dos categorías. 4. Lean cada tarjeta y pregúntense: "¿Así te sientes cuando te aceptan o cuando te rechazan?".



5. Coloquen cada tarjeta bajo la categoría de "Aceptado" o "Rechazado".



Hablen con otras parejas y observa cómo orderon sus tarjetas.

Adivina la emoción

1. Crea grupos de 3-5 personas.



2. Una persona del grupo escoge una tarjeta y la coloca en su frente. No debe verla.



4. Los demás miembros del grupo deben describir la tarjeta sin decir la palabra. Pueden:

• Hablar 🔍

• Dramatizar 🥸

• Dibujar 🗐

5. La persona que tiene la tarjeta debe adivinar cuál es.



 Tomen turnos para adivinar cada tarjeta hasta acabarlas.